

Informationstag

Informatikstudium Salzburg

Tag der offenen Tür am Fachbereich Computerwissenschaften der Universität Salzburg: Projekte, Präsentationen und aktuelle Informationen zum Studium sowie zur Forschung in der Informatik!

Wir laden Schülerinnen und Schüler ein, das Informatikstudium in Salzburg kennen zu lernen. Auch bieten wir allen anderen Interessierten die Möglichkeit, unseren Fachbereich von innen kennen zu lernen. Wir präsentieren aktuelle Projekte aus vielen Bereichen der Informatik. Außerdem stellen wir das Studium vor und zeigen Highlights aus unserer aktuellen Forschung.

Der I-Day findet am Fachbereich Computerwissenschaften im Techno-Z in Salzburg-Itzling statt. Termin ist der 3. Februar 2016. An mehreren Stationen werden hier interessante Projekte von Studierenden und Lehrenden vorgestellt. Dabei ergibt sich die ideale Möglichkeit, die Universität näher kennen zu lernen und bereits erste Kontakte zu anderen Studierenden, Professorinnen und Professoren zu knüpfen.

Programm

9:00	Begrüßung durch die Fachbereichsleitung und Vorstellung des Studiums
9:00-14:00	Präsentationen der Projekte an den Stationen
10:00	Vorstellung des Studiums
11:00	Vorstellung des Studiums
11:30-13:30	Für Mittagsverpflegung ist gesorgt!
13:00	Preisverleihung Gewinnspiel

Anmeldung

Um eine persönliche Betreuung organisieren zu können, bitten wir um Anmeldung per E-Mail an iday@cosy.sbg.ac.at mit erwarteter Personenanzahl bis 25. Jänner 2016.

Information zum Informatikstudium:

informatik.uni-salzburg.at

Kontakt

E-Mail: iday@cosy.sbg.ac.at
Tel.: +43 (0) 662 / 8044 - 6300
Web: informatik.uni-salzburg.at/iday

Termin

Mittwoch, 3. Februar 2016
9:00 bis 14:00

Standort

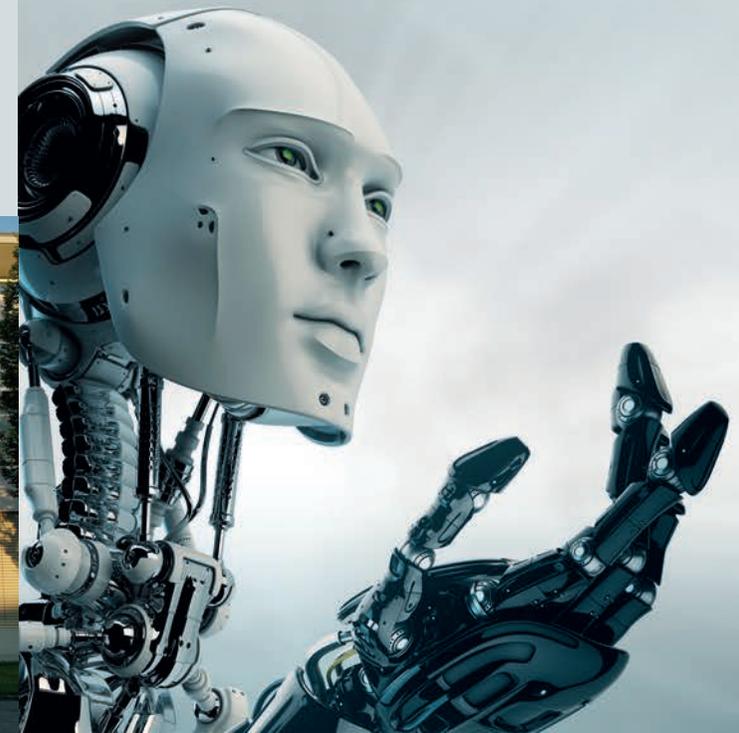
Fachbereich Computerwissenschaften
Universität Salzburg
Jakob-Haringer-Straße 2
(Techno-Z Salzburg-Itzling)
5020 Salzburg



Studium Angewandte Informatik I-Day

Informationstag für Schülerinnen und Schüler

Mittwoch, 3. Februar 2016



NAO: Sozialer Roboter

Ich Mensch, Du Roboter?

Wie werden wir in Zukunft mit Robotern interagieren? Wie erforscht man das? Wir zeigen Euch den NAO live!



Oculus Rift

Eintauchen in virtuelle Welten

Ein Head-Mounted Display, das eine stereoskopische Virtual Reality Umgebung darstellt. Tauche in eine neue Welt ein!



JAVIATOR

Das fliegende Softwarelabor

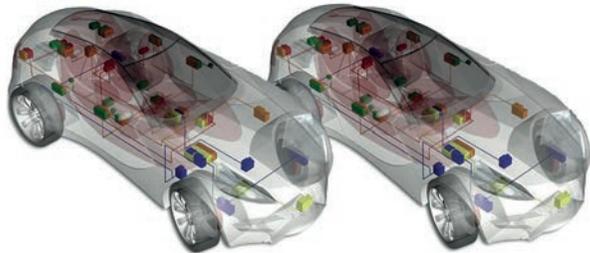
Wie bleibt ein Quadcopter in der Luft? Erlebe das Zusammenspiel von Hardware und Software live!



Software fährt Auto

Echtzeit, Zuverlässigkeit, Sicherheit

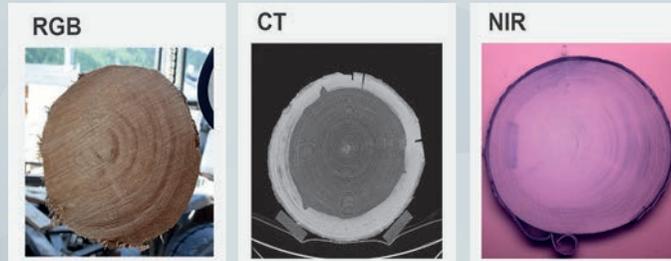
Die Software moderner Autos umfasst ein paar Millionen Zeilen Code. Was unterscheidet sie z.B. von Web-Anwendungen?



Rundholztracking

Digitale Fingerabdrücke von Bäumen

Wir zeigen Euch, wie man jeden Baumstamm mit einer Digitalkamera eindeutig wiedererkennen kann!



CSI

für Bilder und Videos

Jeder Kamerasensor weist eindeutige Merkmale auf. Wir zeigen Euch, welche Spuren eine Kamera in Bildern hinterlässt!



Flugverkehrr Simulator

Aerospace Research

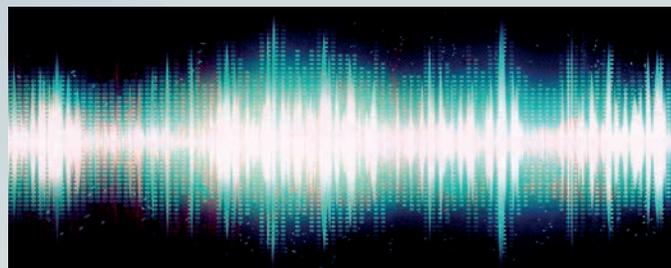
Erprobe und teste Entscheidungshilfen (Decision Support Tools) für Fluglotsen interaktiv in Kopplung mit einem Flugsimulator.



Akustische Welt

Töne sind Schwingungen

Wir zeigen Euch, wie sich Musik aus Sinus- und Cosinusfunktionen zusammensetzt und wie aus Schwingungen Töne entstehen.



Weitere Themen

Aktuelle Forschungsinhalte der Informatik

Wir zeigen Euch weitere Forschungsinhalte und aktuelle Entwicklungen der Informatik und des Informatikstudiums.

